Programma van Eisen

Ons doel voor de applicatie is voor vrije tijd en plezier met een sterk verhaal.

Eisen:

* Wij gaan een game maken in 2D met gevechtsfuncties zoals baldur gates (dus om en om de beurt krijgen en kunnen kiezen wat je in de beurt doet.) We hebben zelf verzonnen characters met zelf verzonnen abilities. Character zijn te ontgrendelen via verhaallijn.
* Character keuzes, vechten, praten met npc (voor achtergrond verhaal en jobs), gezonde status bijhouden (voedsel, ziekenhuis ect)
* Design eisen: We hebben een begin eiland met meerdere dorpjes en steden maar je kan ook door een portel naar een andere dimensie met andere plekken. Er is ook een mogelijkheid om naar andere eilanden toe te varen.

Hoe maken? :

* We willen het maken in unity.
* Laptop, controller
* Laptop omdat ik iets nodig heb om op te coderen en te designen.